Systèmes d'exploitation et processus

1. Processus
   - changement de contexte
   - PID, espace mémoire
   - programme en cours d'exécution
2. États
   - élu
   - bloqué
   - prêt
   - terminé
3. Linux
   - `ps`
   - `top`
   - `kill`
4. Ordonnancement
   - FIFO
   - SJF : plus court d'abord
   - tourniquet (Round Robin)
   - temps d'attente, temps de séjour
5. Concurrence
   - interblocage
     - quatre conditions de Coffman
   - accès concurrent (*race condition*)
     - verrou (mutex)
6. Threads
   - module `threading`
   - légers
   - même espace mémoire