Protocoles de routage

1. Rappels
   - routeurs, switchs
   - modèle TCP/IP
   - adresse IP et masque
2. Table de routage
   - destination, passerelle, métrique
   - routage statique : à la main
   - routage dynamique
3. RIP
   - vecteur de distances
   - métrique : nombre de sauts
   - Bellman-Ford
   - vision locale
   - 15 sauts au plus
4. OSPF
   - état de liens
   - vision globale : graphe pondéré
   - Dijkstra
   - coût : inverse du débit
5. Comparaison
   - OSPF pour les grands réseaux
   - OSPF converge plus vite
   - OSPF : qualité des liaisons