POO : pour aller plus loin

1. Principes
   - polymorphisme
   - héritage
   - encapsulation
2. Tout est objet
   - `int, list, tuple` : des classes
   - `type(x)`
3. Python dynamique
   - ajouter un attribut à un objet
   - ajouter une méthode à une classe
   - à utiliser avec prudence
4. Attributs
   - d'instance : propres à l'objet
     - dans `__init__`
   - de classe : partagés
5. Encapsulation en Python
   - non garantie
   - convention `_attribut`
   - renommage `__attribut`
6. Héritage (hors programme)
   - les redéfinir
   - réutiliser les méthodes
   - `class Fille(Mere):`