Tri rapide

1. Principe
   - trier chaque partie récursivement
   - partitionner : plus petits, plus grands
   - choisir un pivot
2. Diviser pour régner
   - travail fait à la division
   - combinaison immédiate
3. Complexité
   - moyenne et meilleur cas : $O(n \log n)$
   - pire cas : $O(n^2)$
     - pivot toujours mal choisi
4. Pivot
   - aléatoire
   - médian
   - pire cas improbable
5. Tri fusion
   - tri rapide souvent plus rapide en pratique
   - $O(n \log n)$ toujours
   - travail fait à la fusion